



Grégory Legeais
gregoryl.fr

glegeais@gmail.com

06 73 62 14 53

18 Grande Rue

49220 Chambellay

Expérience professionnelle

Depuis 2023 : création d'**Ikonis3D.com**, studio de création graphique avec CDP49, coopérative d'activité et d'emploi. Je réalise des maquettes numériques et des applications 3D temps réel.

- Modélisation et rendu d'objets en trois dimensions et d'environnements.
- Acquisition de données via scanner et photogrammétrie sol et drone.
- Impression 3D fdm et résine.
- Création d'applications en réalité virtuelle avec Unreal Engine.

2010 à 2022 : Médiateur Web pour l'association **Alienor.org**, Conseil des musées.

- Création graphique et technique de sites internet thématiques déployés sur le portail alienor.org, offrant une vitrine en ligne de l'activité des musées de Nouvelle Aquitaine.
- Rédaction de contenu éditorial et de vulgarisation en collaboration avec les équipes muséales.
- Réalisation de photographies des collections et captation de vidéos.
- Rédaction et envoi de newsletters.
- Participation au développement d'outils métiers, incluant une base de données de gestion des collections et un outil extranet.
- Formation des personnels des musées sur des logiciels métiers et sur la suite Adobe.
- Animation des réseaux sociaux de l'association en accord avec la ligne éditoriale et la charte graphique définies.
- Réalisation du projet 3D interactif, le «Musée 3D», réalisé avec Unreal Engine et diffusé sur internet.

Expériences diverses

Depuis 2024 : Agent d'accueil et de surveillance vacataire à la collégiale Saint-Martin d'Angers.

2005 à 2008 : Accueil des étudiants et Inscription administrative à la Faculté de Médecine de Tours.

2001 à 2005 : Appareteur pour le CAPES externe de lettres modernes (accueil et surveillance).

Formation professionnelle et universitaire

2024 : Formation au pilotage de drone (Drone on Air, Nantes) – Titre de télépilote (DGAC de Rennes).

2022/2023 : Lead 3D Artist temps réel (e-Tribart, Montpellier) – Titre RNCP niveau 6.

2019 : Formation au logiciel ZBrush (École des Gobelins, Paris).

2017 : Formation Wordpress (Pyramyd, Paris).

2015 : Formation au logiciel 3Ds Max (ENI, Nantes).

2009 : Titre d'infographiste multimédia (AFPA du Futuroscope, Poitiers).

2005 : Licence de psychologie (Université François Rabelais, Tours).

Compétences

Logiciels 3D

Unreal Engine

Blender

ZBrush

3Ds Max

Fusion 360

Substance Painter

Reality Capture

Logiciels web & graphiques

Wordpress

Mailchimp

Photoshop

Illustrator

InDesign

LightRoom / Darktable

Premiere / Resolve

Langages

Html

Css

PHP (notions)

Savoir-faire

Création graphique

Intégration web

Photographie

Pilotage de drone

Rédaction d'articles

Langues

Anglais courant

Activités

Bénévolat à la bibliothèque de ma commune

Permis

Permis de conduire A & B

Brevet de télépilote drone