



## Grégory Legeais

18 Grande Rue 49220 Chambellay

06 73 62 14 53

[glegeais@gmail.com](mailto:glegeais@gmail.com)

[gregoryl.fr](http://gregoryl.fr)



3D temps réel - modélisation - design web & print

## Expérience professionnelle

**Depuis 2023** : fondateur et Lead Designer chez **Ikoni3D.com**, studio de création graphique avec CDP49.

Développement de projets de création numérique :

- modélisation 3D,
- acquisition de données via scanner et photogrammétrie sol et drone, traitement de données SIG et BIM,
- impression 3D fdm et résine,
- création d'applications en réalité virtuelle avec Unreal Engine.

**2010 à 2022** : Médiateur Web pour l'association **Alienor.org**, Conseil des musées.

- Création graphique et technique de sites internet sous la forme de dossiers proposant une vitrine en ligne de l'activité des musées.
- Rédaction de contenu éditorial et de vulgarisation en collaboration avec les équipes muséales.
- Réalisation de photographies des collections et captation vidéo.
- Rédaction et envoi de newsletters
- Participation au développement d'outils métiers, incluant une base de données de gestion des collections et un outil extranet.
- Formation des personnels des musées sur des logiciels métiers et sur la suite Adobe.
- Conception d'un projet 3D interactif, le «Musée 3D», réalisé avec Unreal Engine et diffusé sur internet.

## Expériences diverses

**2005 à 2008** : Accueil et Inscription administrative à la Faculté de Médecine de Tours.

**2001 à 2005** : Appareteur pour le CAPES externe de lettres modernes (accueil et surveillance).

## Formation professionnelle et universitaire

**2024** : Formation au pilotage de drone (Drone on Air, Nantes) – Titre de télépilote (DGAC de Rennes).

**2022/2023** : Lead 3D Artist temps réel (e-Tribart, Montpellier) – Titre RNCP niveau 6.

**2019** : Formation au logiciel ZBrush (École des Gobelins, Paris).

**2015** : Formation au logiciel 3Ds Max (ENI, Nantes).

**2009** : Titre d'infographiste multimédia (AFPA du Futuroscope).

**2005** : Licence de psychologie (Université François Rabelais, Tours).

## Logiciels, langages & compétences

Unreal Engine

Blender

ZBrush

3Ds Max

Substance Painter

Reality Capture

Wordpress

Mailchimp

Photoshop

Illustrator

InDesign

LightRoom / Darktable

DaVinci Resolve

Html

Css

PHP (notions)

Photographie

Pilotage de drone

Rédaction

Anglais courant

Permis de conduire A & B